

RICHTIG GELEGEN?

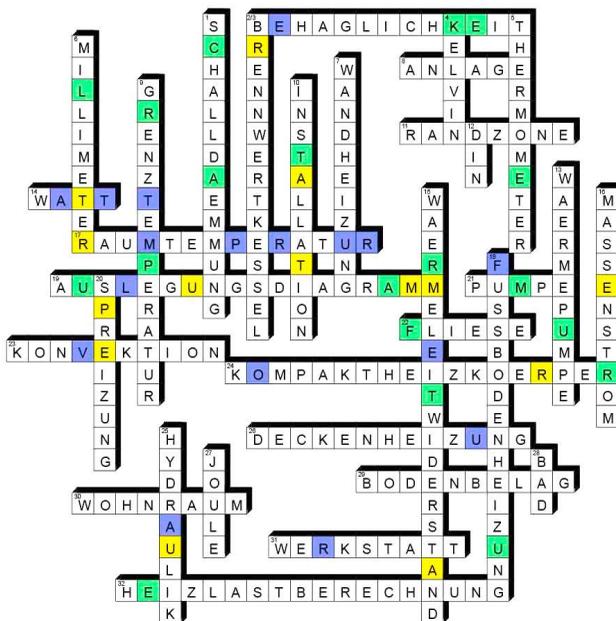
Sie haben alle Fragen im aktuellen Heft beantwortet?
 Sie wollen wissen ob Ihr Azubi richtig liegt?
 Drucken Sie dieses PDF aus und vergleichen Sie!

So funktioniert die Auslegung einer Fußbodenheizung

- 1.A;
- 2.C;
- 3.B;
- 4.B;
- 5.B;
- 6.B;
- 7.C;
- 8.B;
- 9.C;
- 10.C

Rätsel

Heiz- und Kühlflächen nach DIN EN 1264



1. Schicht zur Reduzierung von Lärm (Ä = AE)
2. Heizkessel, der effizient bei niedrigen Vorlauftemperaturen arbeitet
3. Physiologischer Zustand der Zufriedenheit
4. Einheit für Temperaturdifferenz
5. Messung der Temperatur eines Raumes
6. Kleine Maßeinheit für die Dicke einer Dämmung
7. Heizsystem in Wänden
8. Technischer Begriff für die Gesamtheit eines Heizsystems
9. Oberflächentemperaturgrenze im Aufenthaltsbereich
10. Vorgang des Einbaus
11. Bereich am Rande eines Raumes
12. Organ für deutsche Normen
13. Heizgerät, das effizienter arbeitet, wenn es mit niedriger Vorlauftemperatur betrieben wird (Ä = AE)
14. Einheit der Leistung
15. Materialbezogener Einflussfaktor, der die Leistung einer Fußbodenheizung beeinflusst (Ä = AE)
16. Schlüsselgröße für die Leistung eines Heizkreises
17. Temperatur in Innenräumen
18. Effiziente Technik der Wärmeübergabe an einen Raum (ß = SS)
19. Diagrammtyp, der zur Auslegung einer Fußbodenheizung verwendet wird
20. Differenz zwischen Vorlauf- und Rücklauf-temperatur
21. Elektrische Komponente zur Bewegung von Wasser
22. Bodenbelag mit geringem Wärmeleitwiderstand
23. Technischer Begriff für Wärmeübergang
24. Art des Heizkörpers, der mit relativ hoher Temperatur arbeitet (Ö = OE)
25. Prozess für korrekte Funktion aller Heizkreise
26. Heizsystem in Decken
27. Einheit der Wärmekapazität (wenig gebräuchlich, aber SI-gerecht)
28. In welchem Raumtyp wird eine Temperatur von 24°C angestrebt?
29. Material, das den Wärmefluss von der Fußbodenheizung beeinflusst
30. In welchem Raumtyp wird eine Temperatur von 20°C angestrebt?
31. Bereich zur Durchführung technischer und handwerklicher Arbeiten
32. Die DIN EN 12831 beinhaltet die